


Naam activiteit:	Portofoondoolhof		
Type activiteit:			
Speltakken:	Bevers(optioneel) Welpen, Scouts, Explorers, Roverscouts		
Tijd:	15-30 min	Voorbereiding:	30 minuten
		Uitleg:	5 minuten
		Spel:	15 – 30 minuten
Benodigheden:	Uitgezet doolhof (bijv. haringen en afzetlint), twee portofoons (walky-talkies), blinddoek		

Inleiding:

Navigeer op instructies door een doolhof.

Speluitleg:

Op een veld is een doolhof uitgezet waardoor de loper moet worden begeleid. De loper heeft een blinddoek op en kan niet zien waar hij naar toe moet. Hiervoor geeft een ander persoon aanwijzingen via de portofoon. (Handigste is als de ander een hoger standpunt heeft, maar dit is niet noodzakelijk.)

Principe van het spel:

Op instructies van “prater” navigeert de loper door het doolhof. Door samen te werken kom je uit het doolhof.

Doel van het spel:

Bevorderen van communicatie vaardigheden, o.a. luisteren naar anderen. Ruimtelijk inzicht door de prater omdat die zich moet inlezen in de loper. De loper moet rustig luisteren en rustig doorlopen.

Start van het spel:

Zorg voor er voor dat de loper en prater klaar zijn. Test de verbinding tussen de portofoons en controleer of de blinddoek goed zit.

Opdrachten en variatie:

Beperk de spraak mogelijkheden. Gebruik bijvoorbeeld maximaal 3 woorden, of vervang normale woorden zoals links en rechts door andere woorden bijv. rood en groen en gebruik deze. Dus 1 stap naar rechts wordt dan 1 stap naar rood. Je kan het ook zonder portofoon spelen (zie foto). Je kan ook een gebruik maken van een bewakingscamera die gericht is op het doolhof en het beeld weergeven op een TV of monitor. Van achter dat scherm geeft de prater dan de instructies. De prater en de loper hoeven dan niet eens in dezelfde ruimte te zijn.



Voorbeeld van het spel, maar dan zonder portofoon.



Voorbeeld van een loper met portofoon.



Portofoondoolhof met monitor (bron: PE1MEW)