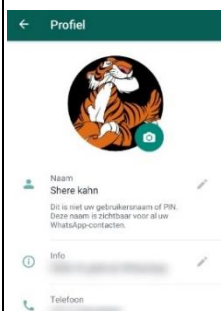


Naam activiteit:	De Welp volgt de oude wolf		
Type activiteit:			
Speltakken:	Bever, Welpen, Scouts, Explorers, Rover-Scouts, groepsactiviteit		
Tijd:	45 – 90 minuten	Vorbereiding:	15-60 minuten
		Uitleg:	10-20 minuten
		Spel:	45-90 minuten
Benodigheden:	<ul style="list-style-type: none"> - Smartphones met Whatsapp of Google Maps en data abonnement - Whatsapp of Google accounts - Thema kleding - Opdrachten 		

Speluitleg:**Principe van het spel:**

Dit spel maakt gebruik van diensten die locatie delen zoals Whatsapp of Google Maps. We behandelen vanwege de populariteit hier Whatsapp. Het principe is eenvoudig. Er wordt een groepsapp aangemaakt en zowel de deelnemers als de vos(sen) worden in deze app uitgenodigd. Verander de namen en profiel foto om het spel meer thema te geven.



Het spel komt het best tot zijn recht als je het in centrum van een dorp of een stad speelt. Een bos kan voor de jongste deelnemers geschikt zijn, maar op een open weiland is er geen uitdaging. Voor het thema kunnen de vossen verkleed worden. Dit heeft als bijkomend voordeel dat ze minder herkenbaar zijn. Vraag eventueel andere leiding, plusscouts of bestuursleden om de rol van vos te spelen.

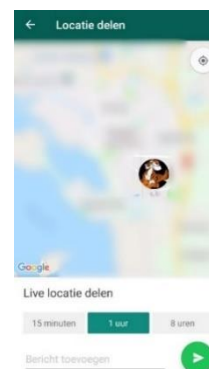
Jongere deelnemers (Bever, Welpen en Scouts) kunnen in kleine groepjes, onder begeleiding, dit spel spelen. Oudere deelnemers kunnen dit spel individueel spelen.

Doel van het spel:

De deelnemer, of groep, die als eerste de vos of alle vossen heeft gevangen heeft gewonnen.

Vorbereidingen:

Probeer eerst de locatie uit met je mede (bege)leiding. Niet elke locatie of type smartphone zal even goed werken voor dit spel. Als je enige tijd van te voren dit spel voorbereid, hou dan eventueel rekening met toekomstige werkzaamheden aan straten en dergelijke. Bevindt het clubgebouw zich op enige afstand van het centrum, regel dan tijdig vrijwilligers (ouders, bestuursleden) voor een pendeldienst.



Start van het spel:

De deelnemers of groepen beginnen elk in een afzonderlijk gebied van het centrum. Op een vooraf afgesproken tijd start het spel. De vos of de vossen gaan vanaf dit moment hun locatie delen. Zij moeten er voor zorgen dat ze niet gepakt worden. Ze kunnen er voor kiezen om zich in de menigte te verstoppen of tijdelijk hun locatie niet te delen. Let op: Whatsapp beëindigd het delen van de locatie automatisch na 1 uur. Bij gebruik van meerdere vossen, kun je er voor kiezen dat het moment van “vangen” vastgelegd wordt in een foto (selfie of groepsfoto) en deze gedeeld wordt in de groepsapp. Of dat de foto later ter controle door de leiding wordt goedgekeurd, als je liever niet de identiteit van de vos(sen) tijdens het spel bekend wordt. Spreek ook een duidelijke eindtijd af en een verzamellocatie. Spreek ook af dat er in de groepsapp alleen maar spel gerelateerde informatie gedeeld wordt, om te voorkomen dat het rommelig verloopt in de groepsapp.



Portofoons:

De mogelijkheid is er om vanuit een centraal punt te werken en op groot scherm (Google Maps) de vos (of in dit geval de oude wolf) te volgen en de locatie via portofoons door te geven aan het zoek team. Zo combineer je op een simpele wijze JOTA en JOTI met elkaar.

Tijdslijn opdrachten:



Om dit spel nog een extra dimensie te geven, kun je opdrachten delen in de whatsapp groep. Bijvoorbeeld: de vos deelt een close up foto van een eerste steen (“Deze steen is gelegd door Burgemeester...”). De deelnemers moeten het gebouw vinden waar deze steen zich bevindt. Vervolgens moeten ze een foto nemen waar zowel de steen, als een van de deelnemers op staat en deze foto delen in de groepsapp. De tijdslijn kan als controle gebruikt worden om te controleren wie als eerste deze steen gevonden heeft.

Variatie tips

Speltak:	Speelveld:	Maximale omgeving	Uitvoering:	Aantal tijdslijn opdrachten:
Bever	Bos, centrum	1km ²	Hunt Vossenjacht	X
Welpen	Bos, centrum	2km ²	Hunt Vossenjacht	5
Scouts	Bos, centrum	5km ²	Hunt Vossenjacht	10
Explorers & Rover-Scouts	Bos, centrum	10km ²	Hunt Vossenjacht Stratego	10+

Hunt: Spel met 1 persoon (met gedeelde locatie) die gezocht of gevolgd moet worden.

Vossenjacht: Spel met meerdere personen (met gedeelde locatie) die gezocht moeten worden.

Stratego: Spel waarbij iedereen zijn locatie deelt en een avatar en naam heeft met een stratego rang. Bijvoorbeeld, je ziet op de kaart wel waar de rode sergeant zich bevindt, en je kan deze zoeken en uitschakelen (door deze te tikken). Als deze is uitgeschakeld stopt hij of zij met het delen van de locatie. Op het kaartje zijn dan alleen de spelers nog zichtbaar die in het spel zitten.

AVG, Privacy, datagebruik en veiligheid:**AVG en Privacy:**

Gebruik indien mogelijk de Whatsapp accounts van de (bege)leiders, en probeer zoveel mogelijk het gebruik van Whatsapp accounts van jeugdleden te vermijden. Indien je er wel voor kiest om accounts van jeugdleden te gebruiken, vergeet dan niet aan het eind van het spel de Whatsapp groep op te heffen en de contacten te verwijderen.

Datagebruik:

Wijs jeugdleden op het gebruik van mobiele data. Stel tijdens het JOTA-JOTI weekend ook een gast wifi netwerk beschikbaar, zodat jeugdleden niet met onverwachte hoge kosten geconfronteerd worden na het JOTA-JOTI weekend. Heb je toch mobiele data nodig tijdens een spel? Vraag als (bege)leiding eerst aan je jeugdleden of hij/zij er bezwaar er tegen heeft.

Veiligheid:

Indien je als groep dit spel speelt in het centrum van de stad of dorp, let extra op verkeersveiligheid, en probeer als (bege)leider niet te veel afgeleid te zijn door het scherm! Zorg voor voldoende begeleiding bij jongere jeugdleden.