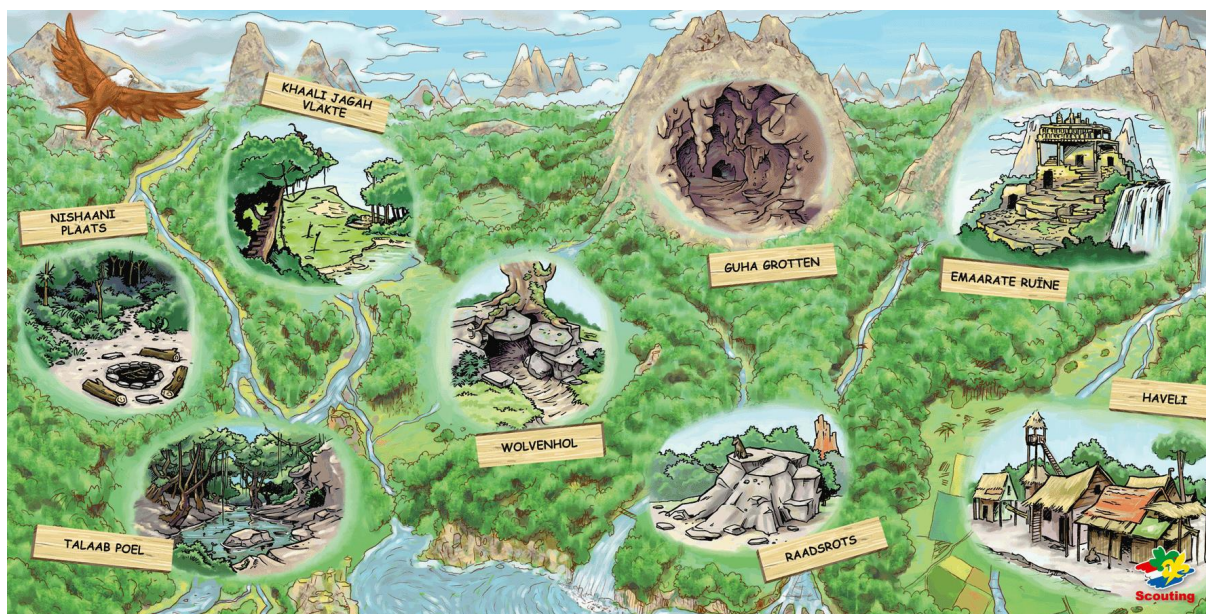


Welpen - in de jungle - speurtocht met opdrachten



Inleiding:

Om jullie te leren welke dingen magnetisch zijn en niet heeft Baloe samen met Bagheera een speurtocht voor jullie uitgezet. Bij elk kruispunt dat jullie tegenkomen staan op het plaatje voorwerpen. Het voorwerp dat magnetisch is geeft de kant aan die jullie op moeten. Als je niet zeker weet of het antwoord goed is, kun je het natuurlijk even testen. Onthoudt onderweg de volgorde van de voorwerpen die je gebruikt hebt. Dit heb je nodig om aan het einde de schat te kunnen vinden. Onderweg komen jullie ook posten tegen. Bij elke post moet je een opdracht vervullen om door te kunnen naar het volgende stuk van jullie route.



Benodigdheden :

Uitgezette speurtocht met tekeningen van de kruispunten  
Mapjes om de tekeningen op de kruispunten op te hangen  
Touw om de mapjes te bevestigen  
Tas met voorwerpen per groepje  
1 magneet per groepje  
Schat die verborgen ligt onder een cijferslot  
Codeblad voor cijferslot  
Opdrachten bij de posten

Vorbereiding :

Uitzetten van speurtocht.

Op de kruispunten een hoesje met daarin de kaart ophangen .

Een tas maken waarin de voorwerpen zitten per groepje waarvan de welpen uit moeten zoeken of ze magnetisch zijn , zodat ze de goede kant op gaan.

Bedenk een combinatie van voorwerpen waarmee een code voor het cijferslot te ontcijferen is. Dit kan bijvoorbeeld zijn door een aantal voorwerpen meerdere keren te laten terugkomen. Het aantal keer dat ze dan voor dit voorwerp hebben gekozen om te navigeren geeft aan welke cijfers er op het cijferslot gebruikt moeten worden.

Aan het einde van de speurtocht een schat verstoppen. Deze moet door middel van een cijferslot te ontsluiten zijn.

Als opdrachten op de posten kun je opdrachten uit de rest van het spelaanbod gebruiken .

Werkwijze :

De welpen krijgen een startpunt. Vanaf daar navigeren ze door de route door elk kruispunt te bepalen welk voorwerp magnetisch is. Die kant moeten ze namelijk op.

Onderweg moeten ze bijhouden hoe vaak ze voor een bepaald voorwerp gekozen hebben, zodat ze straks de combinatie van het cijferslot weten.

Op het einde vinden ze een schat. Deze kunnen ze ontsluiten door de cijfers op het cijferslot in de goede combinatie in te vullen .