

## Dromen vangen

**Activiteit :** Dromenvanger maken

**Moeilijkheid :** Per 4 kinderen 1 begeleider

**Benodigheden :**

- 1 ronde ijzeren cirkel met diameter 25 cm per bever
- 1,5 meter touw per bever
- Striikkralen om de dromenvanger te versieren.
- Gekleurd touw of lint om de dromenvanger te versieren

**Voorbereiding :**

- Maak een voorbeeld, zodat de bevers weten wat de bedoeling is. Maak voor de bevers het beginnetje klaar, zodat ze alleen nog verder hoeven te rijden.

**Uitleg :**

Droom jij 's nachts wel eens over nare dingen. Zo'n droom noem je een nachtmerrie. Noa heeft van Sterre een dromenvanger uit Amerika gekregen. Die heeft Sterre voor haar meegenomen van 1 van haar wereldreizen. De Indianen die de dromenvanger gemaakt hebben, denken dat als je een dromenvanger voor je raam hangt als je gaat slapen je alleen maar leuke dromen krijgt.

Jullie gaan er vandaag ook eentje maken.

Zo maak je een dromenvanger:

- De leiding heeft al een beginnetje gemaakt voor het spinnenweb dat in het midden moet komen.
- Ga steeds met het touw door het volgende boogje en knoop het touwtje vast.
- Ga door tot je nog maar een klein gaatje in het midden hebt. Vraag dan of de leiding het touw voor je wil vastknopen in het midden met een kraal.
- Versier nu de dromenvanger met kralen en gekleurd touw of lintjes.

Als jullie de opdracht helemaal hebben uitgevoerd, krijg je van Noa een smiley voor op het smileybord. Help jij ook mee om de andere smileys te verzamelen?

**Variatie 1 :**

Je kunt de bevers ook zelf kralen laten maken van klei en die in hun dromenvanger verwerken. Houdt er wel rekening mee dat de klei moet drogen. Prik met een satéprikker een gat in de kraal, maar laat de prikker er niet in zitten. Anders krijg je hem er niet meer uit.

**Variatie 2 :**

Maak het web al voor de bevers klaar. De bevers gaan de dromenvanger dan alleen versieren met kralen en gekleurd touw of lintjes.

