



Dromen vangen

Activiteit : Dromenvanger maken

Moeilijkheid : Per 6 kinderen 1 begeleider

Benodigheden :

- 1 ronde ijzeren cirkel met diameter 25 cm per welp
- 3 meter veter of smal lint
- 1,5 meter touw per welp
- lijm
- Strijkkralen om de dromenvanger te versieren.
- Gekleurd touw of lint om de dromenvanger te versieren

Vorbereiding :

- Maak een voorbeeld, zodat de welpen weten wat de bedoeling is.
- Maak voor de welpen het beginnetje klaar, zodat ze alleen nog verder hoeven te rijgen.

Uitleg :

Droom jij 's nachts wel eens over nare dingen. Zo'n droom noem je een nachtmerrie. Raksha heeft daarom voor de ingang van het wolvenhol een dromenvanger uit Amerika opgehangen. De Indianen die de dromenvanger gemaakt hebben, denken dat als je een dromenvanger voor je raam hangt als je gaat slapen je alleen maar leuke dromen krijgt. Jullie gaan er vandaag ook eentje maken.

Zo maak je een dromenvanger :

- De leiding heeft al een beginnetje gemaakt voor het omwikkelen van de cirkel met lint of een veter. Wikkel de hele cirkel in zodat je een mooi randje krijgt.
- Plak daarna met een klein beetje lijm het beginnetje goed vast en knoop dan het touw met een platte knoop vast op die plek voor het begin van het spinnenweb dat in het midden moet komen. Laat de leiding als je het moeilijk vindt, je hier even bij helpen.
- Ga steeds met het touw door het volgende boogje en knoop het touwtje vast.
- Ga door tot je nog maar een klein gaatje in het midden hebt.
- Knoop nu het touw in het midden met een kraal vast.
- Versier nu de dromenvanger met kralen en gekleurd touw of lintjes.

Als jullie de opdracht helemaal hebben uitgevoerd, krijg je van Raksha een smiley voor op het smileybord. Help jij ook mee om de andere smileys te verzamelen?

Variatie 1 :

Je kunt de welpen ook zelf kralen laten maken van klei en die in hun dromenvanger verwerken. Houdt er wel rekening mee dat de klei moet drogen. Prik met een satéprikker een gat in de kraal, maar laat de prikker er niet in zitten. Anders krijg je hem er niet meer uit.

Variatie 2 :

Maak het omwinden van de cirkel met lint of een veter al klaar. De welpen gaan dan alleen het web maken en versieren met kralen en gekleurd touw of lintjes.