

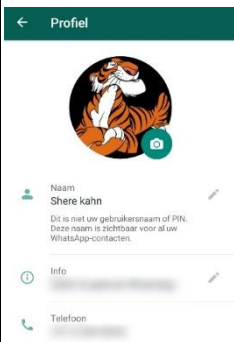


Naam activiteit:	Whatsapp locatie spel		
Type activiteit:	Buitenleven, Sport & Spel, Uitdagende Scouting Technieken		
Speltakken:	Bever, Welpen, Scouts, Explorers, Rover-Scouts, groepsactiviteit		
Tijd:	45 – 90 minuten	Vorbereiding:	15-60 minuten
		Uitleg:	10-20 minuten
		Spel:	45-90 minuten
Benodigheden:	<ul style="list-style-type: none"> - Smartphones met Whatsapp en data abonnement - Whatsapp accounts - Thema kleding 		

Speluitleg:

Principe van het spel:

Dit spel maakt gebruik van de functie locatie delen in Whatsapp. Het principe is eenvoudig. Er wordt een groepsapp aangemaakt en zowel de deelnemers als de vos(sen) worden in deze app uitgenodigd. Verander de namen en profielfoto's om het spel meer thema te geven.



Het spel komt het best tot zijn recht als je het in het centrum van een dorp of een stad speelt. Een bos kan voor de jongste deelnemers geschikt zijn, maar op een open weiland is het niet te doen. Voor het thema kunnen de vossen aangekleed worden zodat ze minder herkenbaar zijn. Vraag eventueel andere leiding of bestuursleden, om de rol van vos te spelen.

Jonge deelnemers (Bever, Welpen en Scouts) kunnen in kleine groepjes onder begeleiding dit spel spelen. Oudere deelnemers, kunnen dit spel individueel spelen.

Doel van het spel:

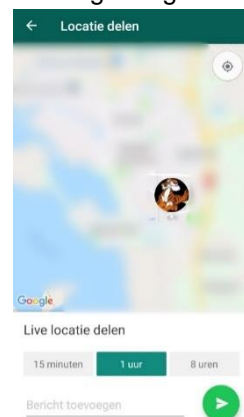
De deelnemer of groep die als eerste de vos of alle vossen heeft gevangen heeft gewonnen.

Vorbereidingen:

Probeer eerst de locatie uit met je mede-(bege)leiding. Niet elke locatie of type smartphone zal even goed werken voor dit spel. Als je enige tijd van tevoren dit spel voorbereid, hou dan eventueel rekening met toekomstige werkzaamheden aan straten en dergelijke. Is het clubgebouw op enige afstand van het centrum, regel dan tijdig vrijwilligers (ouders, bestuursleden) voor een pendeldienst.

Start van het spel:

De deelnemers of groepen beginnen elk in een afzonderlijk gebied van het centrum. Op een vooraf afgesproken tijd start het spel, de vos of vossen gaan vanaf dit moment hun locatie delen. Zij moeten er voor zorgen dat zij niet gepakt worden. Ze kunnen er voor kiezen in de menigte te verstoppen of tijdelijk hun locatie niet te delen. Let op: Whatsapp beëindigt het delen van de locatie automatisch na 1 uur. Bij gebruik van meerdere vossen, kun je er voor kiezen dat het moment van "vangen" vastgelegd wordt in een foto (selfie of groepsfoto) en deze gedeeld wordt in de groepsapp of later ter controle door de leiding wordt goedgekeurd, als je liever niet wilt dat de identiteit van de vos(sen) bekend wordt.



Spreek ook een duidelijke eindtijd af en een verzamellocatie. Spreek ook af dat er in de groepsapp alleen maar spelgerelateerde informatie gedeeld wordt, om te voorkomen dat het rommelig verloopt in de groepsapp.

Tijdljn opdrachten:



Om dit spel nog een extra dimensie te geven, kun je opdrachten delen in de whatsapp groep. Bijvoorbeeld de vos deelt een close-up foto van een eerste steen (“Deze steen is gelegd door Burgemeester...”.) En de deelnemers moeten het gebouw vinden waar deze steen zich bevind en een foto maken van het gebouw met een van de deelnemers er op en deze delen in de groepsapp. De tijdljn kan als controle gebruikt worden wie als eerste deze steen gevonden heeft.



Variatie tips

Speltak:	Speelveld:	Maximale omgeving	Uitvoering:	Aantal tijdljn opdrachten:
Bevers	Bos	1km ²	Hunt Vossenjacht	X
Welpen	Bos, centrum	2km ²	Hunt Vossenjacht	5
Scouts	Bos, centrum	5km ²	Hunt Vossenjacht	10
Explorers	Bos, centrum	10km ²	Hunt Vossenjacht Stratego	+10
Rover-Scouts	Bos, centrum	>10km ²	Hunt Vossenjacht Stratego	+10

Hunt: Spel met 1 persoon (met gedeelde locatie) die gezocht moet worden.

Vossenjacht: Spel met meerdere personen (met gedeelde locatie) die gezocht moeten worden.

Stratego: Spel waarbij iedereen zijn locatie deelt en een avatar en naam heeft met een stratego rang. Bijvoorbeeld, je ziet op de kaart wel waar de rode sergeant zich bevindt, en je kan deze zoeken en uitschakelen (door deze te tikken). Als deze is uitgeschakeld stopt hij of zij met het delen van de locatie. Op het kaartje zijn dan alleen de spelers nog zichtbaar die in het spel zitten.

AVG, Privacy, datagebruik en veiligheid:



AVG en Privacy:

Gebruik indien mogelijk de Whatsapp accounts van de (bege)leiders, en probeer zoveel mogelijk het gebruik van Whatsapp accounts van jeugdleden te vermijden. Indien je er wel voor kiest om accounts van jeugdleden te gebruiken, vergeet dan niet aan het eind van het spel de Whatsapp groep op te heffen en de contacten te verwijderen.

Datagebruik:

Wijs jeugdleden op het gebruik van mobiele data, stel tijdens het JOTA-JOTI weekend ook een gast-wifi-netwerk beschikbaar, zodat jeugdleden niet met onverwachte hoge kosten geconfronteerd worden na het JOTA-JOTI weekend. Heb je toch mobiele data nodig tijdens een spel, vraag als (bege)leiding eerst aan je jeugdleden of hij/zij er bezwaar er tegen heeft.

Veiligheid:

Indien je als groep dit spel speelt in het centrum van de stad of dorp, let extra op verkeersveiligheid, en probeer als (bege)leider niet te veel afgeleid te zijn door het scherm!

Coronaproof:

In kleine bubbels is dit coronaproof te spelen